

Логинов Павел

Senior Product Designer / Senior UX/UI Designer

 ploginov.com
 pablo.techno@gmail.com
 +7 926 605 80 96
 [pablotechno](https://t.me/pablotechno)
 in/pavelloginov
 [/pablo-techno](https://pablo-techno)

Обо мне

Senior Product Designer / UX/UI Designer с 17+ годами опыта в дизайне и сильной специализацией на сложных B2B- и enterprise-продуктах.

Проектирую внутренние цифровые продукты с большим количеством данных, бизнес-правил и состояний: Contact Center, Service Desk, личные кабинеты, системы управления каталогом, заказами, отзывами и операционными процессами.

Работаю на всём цикле проектирования – от анализа требований и пользовательских сценариев до прототипов, детализированного UI и сопровождения реализации. Развиваю дизайн-системы, UI Kit и переиспользуемые UX-паттерны.

Опыт промышленного и web-дизайна сформировал системный подход к проектированию: стараюсь превращать сложную бизнес-логику в понятные, последовательные и масштабируемые интерфейсы.

Опыт работы

М.Видео-Эльдорадо

Март 2020 – Август 2026  Москва, Россия

Senior Interface Designer

Август 2021 – Август 2026

Проектирование и развитие сложных внутренних продуктов группы М.Видео-Эльдорадо: Contact Center, Service Desk, Личный кабинет поставщика, Личный кабинет менеджера, системы управления каталогом, отзывами, заказами и другими операционными процессами.

- Проработка сложных пользовательских сценариев: маршрутизация и согласования, роли и права доступа, статусы, модерация, история изменений и журналы событий.
- Проектирование ЛК Поставщика и ЛК Менеджера: data-heavy интерфейсы, ролевые модели, сложная бизнес-логика и инструменты для разных групп пользователей.
- Проектирование новой функциональности от анализа требований и пользовательских сценариев до прототипов и детализированных UI-макетов.
- Развитие дизайн-системы и UI Kit для 10+ внутренних продуктов: унификация компонентов, паттернов взаимодействия и поведения интерфейсов.
- Улучшение существующих продуктов с учетом технических ограничений, legacy-архитектуры и возможностей разработки.
Взаимодействие с product/project-менеджерами, аналитиками и frontend-разработчиками на всех этапах реализации.
- Разработка переиспользуемых UX-паттернов, гайдлайнов и типовых решений для внутренних продуктов.

UX/UI Designer

Март 2020 – Август 2021

- Проектирование мобильных и desktop-интерфейсов
- Проработка пользовательских сценариев и прототипирование
- Развитие UI Kit и дизайн-системы
- UX-исследования и usability-тестирование
- Дизайн-ревью и сопровождение реализации совместно разработчиками

Мультзавод

Январь 2011 — Март 2020 (9 лет и 3 месяца)

📍 Электросталь, Россия

Web-дизайнер

Разработка дизайна сайтов и визуальных материалов для клиентских проектов.

- Проектирование и дизайн страниц сайтов, адаптивных интерфейсов и мобильных версий.
- Создание иллюстраций, графики и визуальных материалов для сайтов.
- Разработка логотипов, фирменного стиля и элементов бренд-айдентики.
- Дизайн рекламных материалов: баннеров, буклетов, флаеров, визиток и другой полиграфии.
- Проработка пользовательских сценариев, структуры страниц и логики взаимодействия.
- Взаимодействие с разработчиками на этапах реализации и запуска сайтов

Innostorm

Сентябрь 2007 — Август 2010 (3 года)

📍 Москва, Россия

Дизайнер-конструктор

Разработка промышленного дизайна корпусов электронных и технических устройств.

- Создание эскизов и дизайн-концепций.
- Проработка формы, пропорций и внешнего вида изделий.
- Макетирование и прототипирование.
- Проектирование поверхностей и геометрии изделий.
- Взаимодействие с конструкторами с учетом технических и производственных ограничений.
- Подготовка дизайн-решений к дальнейшей инженерной проработке и производству.

Образование

МГТУ "МАМИ", Москва

Дизайн средств транспорта

2003 - 2008

Навыки

Product Design
UX/UI Design
Information Architecture
Interaction Design
Design Systems
Prototyping
UX Research
Usability Testing
Figma
Product Development

Background

Industrial Design
Web & Visual Design